



# REGLAMENTO OFICIAL

## Liga Municipal Amateur Otoño 2026

San Jerónimo · Fútbol 7 · Temporada + Playoffs

|                          |                                   |
|--------------------------|-----------------------------------|
| <b>Día de juego</b>      | Martes por la noche               |
| <b>Temporada</b>         | Otoño 2026                        |
| <b>Máximo de equipos</b> | 15                                |
| <b>Sistema de puntos</b> | 3 victoria · 1 empate · 0 derrota |

Versión 1.0 · Agosto 2026

*Este reglamento establece las bases de competencia, disciplina y participación del torneo.*

## 1. Disposiciones generales

**1.1 Objeto.** Regular la participación de equipos, jugadores, entrenadores y organizadores en la Liga Municipal Amateur Otoño 2026, procurando competencia justa, seguridad, respeto y buen ambiente deportivo.

**1.2 Organización.** El torneo será organizado por la coordinación de la Liga Municipal Amateur de San Jerónimo. La organización tendrá facultad para resolver casos no previstos en este reglamento.

**1.3 Modalidad.** La competencia se jugará en formato Fútbol 7, con temporada regular y fase de playoffs.

**1.4 Calendario.** Los partidos se programarán principalmente los martes por la noche. La organización podrá ajustar horarios o fechas por causas operativas, clima, disponibilidad de cancha o fuerza mayor.

**1.5 Cupo.** El torneo tendrá un máximo de 15 equipos inscritos.

## 2. Equipos y registro de jugadores

**2.1 Plantilla.** Cada equipo deberá registrar una plantilla oficial antes de participar. Para Fútbol 7, se recomienda contar con al menos 7 jugadores disponibles por partido y una banca suficiente para sustituciones.

**2.2 Elegibilidad.** Sólo podrán participar jugadores correctamente registrados con el equipo correspondiente. Un jugador no podrá disputar el mismo torneo con dos equipos distintos salvo autorización expresa de la organización.

**2.3 Identificación.** La organización podrá solicitar identificación oficial o comprobación de identidad cuando exista una protesta fundada sobre la elegibilidad de un jugador.

**2.4 Altas y bajas.** Las altas, bajas o correcciones de jugadores deberán realizarse dentro de los periodos que determine la organización. Una vez iniciados los playoffs, no se permitirán nuevas incorporaciones salvo causa excepcional aprobada por la liga.

**2.5 Uniformes.** Los equipos deberán presentarse con camisetas de color uniforme y numeración visible. Cuando exista similitud de colores, el equipo designado por la organización deberá utilizar casacas o uniforme alterno.

## 3. Reglas de partido

**3.1 Jugadores en cancha.** Cada equipo podrá alinear hasta 7 jugadores, incluyendo portero. El mínimo para iniciar o continuar un partido será de 5 jugadores.

**3.2 Duración.** Los encuentros se jugarán en dos tiempos de 25 minutos, con un descanso de hasta 5 minutos, salvo que la organización publique una duración distinta para una jornada específica.

**3.3 Tolerancia.** Se establece una tolerancia máxima de 10 minutos respecto al horario oficial. Superado ese plazo, el equipo incompleto podrá perder por incomparecencia.

**3.4 Sustituciones.** Las sustituciones serán ilimitadas y de reingreso, siempre que se realicen por la zona indicada y sin interferir con el juego.

**3.5 Balón y equipamiento.** La liga o la cancha designada proveerá el balón de juego cuando así se establezca. Se prohíbe jugar con objetos que representen riesgo, como joyería expuesta.

**3.6 Arbitraje.** Las decisiones del árbitro durante el partido son definitivas en cuestiones de apreciación. Los reportes arbitrales serán base para sanciones disciplinarias posteriores.

## 4. Sistema de competencia y puntuación

**4.1 Puntuación.** Cada victoria otorgará 3 puntos, cada empate 1 punto y cada derrota 0 puntos.

**4.2 Registro estadístico.** La liga llevará registro de jugadores, goles y tarjetas. Estos datos podrán utilizarse para tabla de goleo, disciplina y estadísticas del torneo.

**4.3 Desempates en temporada.** Si dos o más equipos terminan con los mismos puntos, se aplicarán, en este orden: diferencia de goles, goles a favor, resultado entre los equipos involucrados, menor cantidad de tarjetas rojas, menor cantidad de tarjetas amarillas y, de persistir el empate, sorteo o criterio definido por la organización.

**4.4 Partido no disputado.** Una victoria administrativa por incomparecencia se registrará, salvo resolución distinta, con marcador de 3-0. El equipo ausente podrá recibir además una sanción administrativa.

## 5. Playoffs

**5.1 Clasificación.** Al concluir la temporada regular, los equipos mejor ubicados avanzarán a las divisiones de playoffs conforme a la tabla general.

**5.2 División Liga.** Clasificarán las posiciones 1 a 4 de la tabla general, para un total de 4 equipos.

**5.3 División Copa.** Clasificarán las posiciones 5 a 8 de la tabla general, para un total de 4 equipos.

**5.4 Formato sugerido.** Cada división se disputará en semifinales y final: 1º vs 4º y 2º vs 3º para Liga; 5º vs 8º y 6º vs 7º para Copa.

**5.5 Empates en playoffs.** En caso de empate al término del tiempo reglamentario en un partido de eliminación directa, se definirá mediante tanda de penales. La configuración “penales en empate: no” aplica a la temporada regular, donde los empates sí se conservan.

## 6. Disciplina, tarjetas y sanciones

**6.1 Conducta.** Todos los participantes deberán mantener conducta respetuosa hacia rivales, árbitros, organizadores, personal de cancha y espectadores.

**6.2 Tarjeta amarilla.** La tarjeta amarilla funcionará como amonestación. La acumulación de 3 tarjetas amarillas en distintos partidos generará una suspensión automática de 1 partido, salvo que la organización determine otra escala antes del inicio del torneo.

**6.3 Tarjeta roja.** Una expulsión implica suspensión mínima de 1 partido. Conductas violentas, insultos graves, amenazas, agresiones o reincidencia podrán derivar en sanciones mayores o expulsión del torneo.

**6.4 Doble amarilla.** Dos tarjetas amarillas en el mismo encuentro equivalen a expulsión y se sancionarán conforme al reporte arbitral.

**6.5 Peleas.** Cualquier jugador que participe activamente en una pelea podrá ser suspendido por varios partidos o dado de baja del torneo. Si intervienen múltiples integrantes de un equipo, la organización podrá sancionar también al club.

**6.6 Invasión de cancha.** La entrada no autorizada de suplentes o acompañantes al terreno para confrontar a jugadores o árbitros será considerada falta grave.

## 7. Incomparecencias, reprogramaciones y clima

**7.1 Incomparecencia.** El equipo que no se presente con el mínimo de jugadores dentro del tiempo de tolerancia podrá perder el encuentro por 3-0.

**7.2 Reprogramaciones.** Las solicitudes deberán presentarse con la mayor anticipación posible. Su aprobación dependerá de disponibilidad de cancha, rival y calendario. No existe derecho automático a reprogramar.

**7.3 Suspensión por clima.** La organización o el árbitro podrán suspender un partido cuando las condiciones climáticas o de la cancha representen riesgo. Se informará posteriormente si el partido se reanuda, se repite o conserva el marcador.

**7.4 Abandono.** Si un equipo abandona voluntariamente un partido antes de su conclusión, podrá darse por perdido y ser sujeto a sanciones adicionales.

## 8. Protestas y aclaraciones

**8.1 Presentación.** Las protestas deberán ser presentadas por el representante del equipo por escrito o a través del canal oficial de la liga, describiendo los hechos y aportando evidencia disponible.

**8.2 Plazo.** Se recomienda presentar cualquier protesta dentro de las 24 horas siguientes al partido para facilitar su revisión.

**8.3 Resolución.** La organización revisará reportes arbitrales, registros y evidencia antes de emitir una resolución. Las decisiones disciplinarias y administrativas de la liga serán finales dentro del torneo.

## 9. Seguridad y responsabilidad

**9.1 Riesgo deportivo.** Cada participante reconoce que el fútbol implica riesgo de lesiones y participa bajo su propia responsabilidad, sin perjuicio de las obligaciones legales aplicables a organizadores e instalaciones.

**9.2 Salud.** No deberá participar ninguna persona que se encuentre en condiciones que pongan en riesgo su integridad o la de terceros. En caso de lesión, el árbitro podrá detener el encuentro.

**9.3 Instalaciones.** Los participantes deberán respetar las reglas de la cancha, zonas de acceso, estacionamiento, limpieza y consumo de alimentos o bebidas.

## 10. Premiación y disposiciones finales

**10.1 Campeones.** Se reconocerá al campeón de la División Liga y al campeón de la División Copa. La organización podrá otorgar trofeos, medallas o reconocimientos individuales adicionales.

**10.2 Cambios al reglamento.** La organización podrá emitir aclaraciones o ajustes cuando sean necesarios para preservar la operación y equidad del torneo. Cualquier cambio relevante deberá comunicarse a los representantes de los equipos.

**10.3 Aceptación.** La inscripción y participación en la Liga Municipal Amateur Otoño 2026 implica la aceptación de este reglamento y de las decisiones administrativas tomadas conforme al mismo.

| Organizador | Correo           | Teléfono         |
|-------------|------------------|------------------|
| Juan Pérez  | jperez@gmail.com | +52 81 6394 9272 |

*Documento de trabajo sujeto a validación final por la organización del torneo.*